

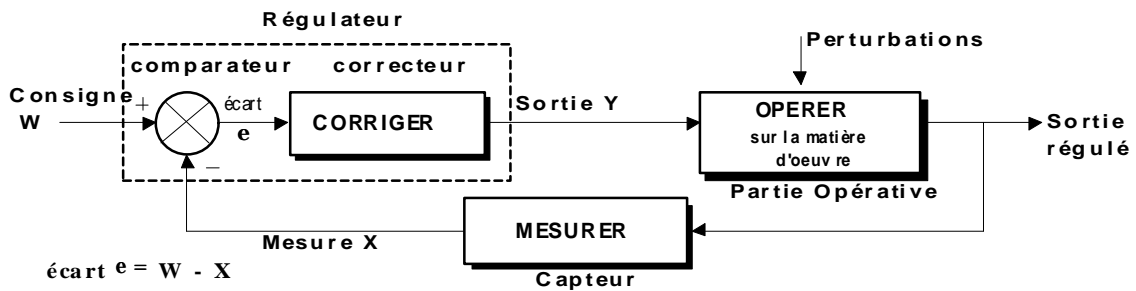
Fonction
TRAITER LES
DONNEES

Régulation et asservissement : principe

DEFINITIONS :

La **régulation** à une entrée de référence, ou consigne, généralement constante ou variant par paliers, déterminée par un opérateur ou par exemple, un programme d'automate.

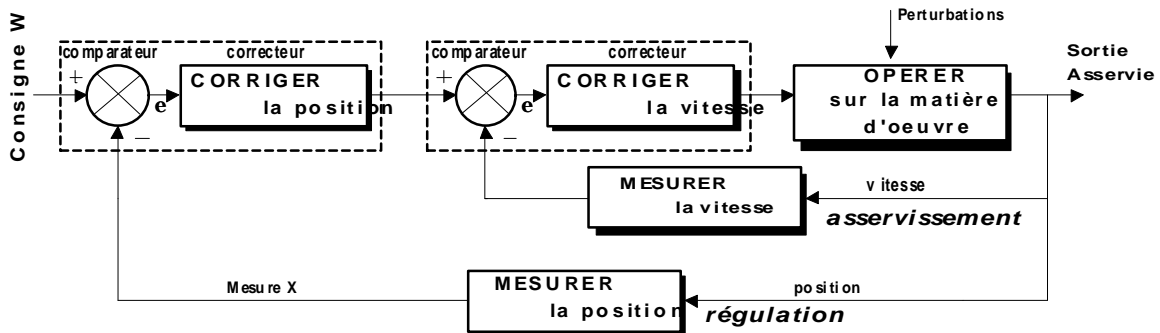
SCHEMA BLOC D'UN SYSTEME REGULE



EXEMPLE : régulation de température avec consigne fixe.

L'**asservissement** a une entrée de référence qui suit une grandeur physique; elle est donc variable et indépendante directement des consignes de l'opérateur.

SCHEMA BLOC D'UN SYSTEME ASSERVI



EXEMPLES : 2 cas d'asservissements de vitesse

<p>1er cas : la rampe d'accélération et décélération sur le système de levage</p>	<p>2ème cas : le déplacement du transgerbeur vers une position prédéfinie.</p>
<p>Durant les phases d'accélération et décélération, la consigne de vitesse qui ne cesse de varier est générée par un générateur de rampe dans le variateur de vitesse.</p>	<p>Le transgerbeur se déplace vers une consigne de position fixe, c'est une régulation. En phase d'approche de cette position, la vitesse de déplacement du transgerbeur décroît car la consigne de vitesse est l'image du déplacement qui reste à parcourir (voir schéma bloc ci-dessus).</p>